



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

MATA KULIAH	Nama MK	Pemrograman Web
	Kode	INFO - 2425
	Kredit	3 SKS
	Semester	4

DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini dipelajari pengetahuan tentang web beserta teknologinya serta keahlian untuk mengembangkan situs web menggunakan metode dan cara yang tepat. Pengetahuan dan teknologi web yang akan dipelajari termasuk didalamnya teknologi jaringan internet, terminologi web, bahasa standar web (X) HTML, CSS, dan Javascript, DOM, bahasa PHP, prinsip-prinsip desain dan interaksi web, konsep arsitektur informasi, aksesibilitas, usabilitas, dan findabilitas, serta proses hosting dan manajemen situs secara online

CPL PRODI YANG DIBEBANKAN PADA MK

P1	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer Informatika secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
S8	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
P3	Mempunyai pengetahuan dalam mengembangkan algoritma/metode yang diimplementasikan dalam perangkat lunak berbasis komputer.
P4	Menganalisis konsep-konsep algoritma dan kompleksitas, meliputi konsep-konsep sentral dan kecakapan yang dibutuhkan untuk merancang, menerapkan dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)

1.	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep dan teori dasar web, HTML dan memiliki kemampuan untuk mempersiapkan kebutuhan software dan hardware sistem dan melakukan optimasi web
2.	Mampu membuat desain website yang menarik dengan menggunakan HTML dan CSS
3.	Mampu menjelaskan web server side dan menggunakan sintak PHP
4.	Mampu membuat website berbasis database secara interaktif

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK) PADA CPMK 1

1.	Mampu memahami target kemampuan mahasiswa yang ingin dicapai melalui mata kuliah ini yaitu mengembangkan web
2.	Mampu memahami definisi perancangan dan pemrograman web
3.	Mahasiswa mampu memahami scripting HTML
4.	Mahasiswa mampu mengerjakan web sederhana

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK) PADA CPMK 2

5.	Mahasiswa mampu memahami penggunaan CSS dan dapat mengimplementasikannya
6.	Mahasiswa mampu memahami Script PHP
7.	Mahasiswa mampu memahami sintak PHP
8.	Mahasiswa mampu membuat form

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK) PADA CPMK 3

9.	Untuk membuat database menggunakan CommandPrompt(CMD)
----	---

10.	Mahasiswa mampu membuat koneksi database dan mampu membuat aplikasi dengan PHP dan MySQL
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB-CPMK) PADA CPMK 4	
11.	Mahasiswa mampu membuat website lengkap dan dinamis yang mengintegrasikan beberapa tampilan
12.	Membuat Aplikasi CRUD
MATERI PEMBELAJARAN	
1.	Pengantar web programming dan basis data
2.	Dasar-Dasar Web dan HTML
3.	HTML Lanjut
4.	Dasar-dasar Bootstrap
5.	Dasar-dasar PHP dan MySQL
PUSTAKA UTAMA	
1.	Tutorials Point (I) Pvt, Ltd. HTML-5 Hypertext Markup Language, 2016.
2.	Tutorial Point, PHP Hipertext Preprocessor, Tutorials Point (I) Pvt. Ltd., 2016.
PUSTAKA PENDUKUNG	
1.	www.w3.org/TR/html5/the-xhtml-syntax.html . HTML5, 28 Oktober 2014
2.	PHP and MySQL Web Development, Fourth Edition, Pearson Education, Inc., 2009
3.	https://getbootstrap.com/docs/4.0