



Universitas
Bhayangkara Jakarta Raya

Ketua Kelas	:
Nama Mahasiswa	:
NPM	:
No. Telp. Mahasiswa	:
No. Telp. Dosen	:

DAFTAR HADIR KULIAH

TAHUN AKADEMIK 2024/2025 - Ganjil

HARI	JAM	KELAS	RUANG
Kamis	13:30:00-16:00:00	F5A5	SS-408

FAKULTAS / JENJANG PENDIDIKAN	: ILMU KOMPUTER / S1
PROGRAM STUDI / SEMESTER	: INFORMATIKA / 5
KODE MK / SKS / MATA KULIAH	: INFO-3529 / 3 / Pemrograman Perangkat Bergerak
DOSEN UTAMA	: Arif Rifai Dwiyanto, ST., MTI
DOSEN KEDUA	:
JENIS PERTEMUAN	: Offline

Apabila sesuai KRS yang diambil, nama mahasiswa belum tercantum dalam **BUKU DAFTAR HADIR**, agar segera melapor kepada Tata Usaha Fakultas / BAA / program Pascasarjana.

Untuk mahasiswa yang mengambil kuliah **diluar kelas yang diambil dalam KRS**, maka perangkat administratif dan nilainya tidak akan diproses.

$\text{PERSENTASE KEHADIRAN} = \frac{\text{JUMLAH KEHADIRAN MAHASISWA}}{\text{JUMLAH KEHADIRAN DOSEN}} \times 100\%$
--



Universitas
Bhayangkara Jakarta Raya

Realisasi Perkuliahan

TAHUN AKADEMIK 2024/2025 - Ganjil

Ketua Kelas :

Nama Mhs. :

No. Hp :

MATA KULIAH	Pemrograman Perangkat Bergerak	HARI / WAKTU	Kamis / 13:30:00-16:00:00
NAMA DOSEN	Arif Rifai Dwiyanto, ST., MTI	RUANG	SS-408
KELAS	F5A5	PRODI	INFORMATIKA

TM KE	TGL	MATERI PERKULIAHAN	BENTUK PEMBELAJARAN	WAKTU KULIAH	PARAF
1	26 September 2024	Kontrak Perkuliahan, roadmap mobile programmer	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
2	03 Oktober 2024	Platform Android dan Pengantar Bahasa Kotlin	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
3	10 Oktober 2024	Android Studio, membuat aplikasi pertama di android studio	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
4	17 Oktober 2024	Layout, Tampilan, dan Sumber Daya	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
5	24 Oktober 2024	Modul 5, layout, back-stack, activity lifecycle. aplikasi tip kalkulator	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
6	31 Oktober 2024	Pengujian Aplikasi	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
7	07 November 2024	Membuat Menu di Aplikasi Mobile	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
8		UJIAN TENGAH SEMESTER			



Universitas
Bhayangkara Jakarta Raya

Realisasi Perkuliahan

TAHUN AKADEMIK 2024/2025 - Ganjil

Ketua Kelas :
Nama Mhs. :
No. Hp :

MATA KULIAH	Pemrograman Perangkat Bergerak	HARI / WAKTU	Kamis / 13:30:00-16:00:00
NAMA DOSEN	Arif Rifai Dwiyanto, ST., MTI	RUANG	SS-408
KELAS	F5A5	PRODI	INFORMATIKA

TM KE	TGL	MATERI PERKULIAHAN	BENTUK PEMBELAJARAN	WAKTU KULIAH	PARAF
9	21 November 2024	Praktikum 1 - Pengenalan Android Studio, pembuatan aplikasi panic button	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
10	28 November 2024	Praktikum-2 Lanjutan pembuatan aplikasi panic button	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
11	05 Desember 2024	Proyek Kelompok dan Menggunakan repository	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
12	12 Desember 2024	Praktikum 4 - membuat repository dan upload kerja kelompok ke repository	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
13	19 Desember 2024	Presentasi progress proyek aplikasi mobile per kelompok	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
14	26 Desember 2024	Lanjutan Presentasi Tugas Kelompok	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
15	02 Januari 2025	Presentasi Tugas Kelompok dan Kisi-Kisi UAS	Ceramah <input type="checkbox"/> Diskusi <input type="checkbox"/> Presentasi <input type="checkbox"/> Quiz <input type="checkbox"/> Lain - lain <input type="checkbox"/>	Mulai	Dosen
				Selesai	Mahasiswa
16		UJIAN AKHIR SEMESTER			